

KARABÜK ÜNİVERSİTESİ, MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ, MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ, BİLGİSAYAR DESTEKLİ TEKNİK RESİM, VİZE SINAVI Çizimlerde çizgilerin hiza ve mesafelerini koruyunuz. Elle, cetvelle, kimlik kenarı vb ile çizebilirsiniz. Süre net 60 dakikadır. Çizimleri süresi içinde tamamlamak puanlamaya dahildir. Sınavda soru sormayınız. Birbirinizden malzeme alışverişinde bulunmayınız. Kağıtlarda sıra numarası vardır. Size ait bir hata yakınınızdaki kağıtlarda çıkarsa ikiside kopya işlemi görecektir. Kağıtlarınızı saklaylayın. 23.11.2013, Başarılar... İ.Çayıroğlu





KARABÜK ÜNİVERSİTESİ, MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ, MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ, BİLGİSAYAR DESTEKLİ TEKNİK RESİM, VİZE SINAVI Çizimlerde çizgilerin hiza ve mesafelerini koruyunuz. Elle, cetvelle, kimlik kenarı vb ile çizebilirsiniz. Süre net 60 dakikadır. Çizimleri süresi içinde tamamlamak puanlamaya dahildir. Sınavda soru sormayınız. Birbirinizden malzeme alışverişinde bulunmayınız. Kağıtlarda sıra numarası vardır. Size ait bir hata yakınınızdaki kağıtlarda çıkarsa ikiside kopya işlemi görecektir. Kağıtlarınızı saklaylayın. 23.11.2013, Başarılar... İ.Çayıroğlu

1. Aşağıdaki şekillerin 3 görünüşlerini verilen boşluklara ızgarayı kullanarak çiziniz. Ölçülendirme yapmayınız. Çizgileriniz düzgün ve net olsun. Çizgi kalınlıklarına ve









3. @Aşağıdaki soruları cevaplayınız. 3 yanlış bir doğruyu götürecektir. Bilmiyorsanız "Bilmiyorum " şıkkını işaretleyiniz.(25p) <mark>@ AutoCad' de düz gizgi çizmemizi sağlayan</mark> komut F8 ile çalışır. <mark>O</mark>Doğru ©Yanlış ©Bilmiyorum</mark>.@AutoCad'de Array komutu Kullanılırken "row number" satır sayısını gösterir CDoğru CYanlış CBilmiyorum @Aşağıdakilerden hangisi çizgileri budamak için kullanılır. ©Timer @Trim ©Extend ©Explode_@Bilmiyorum. @ Spline daire parçası olan yayları çizmek için kullanılır. ©Doğru ©Yanlış ©Bilmiyorum. @Ölçülendirme yaparken ölçü okları her zaman 1x3 oranını korumalıdır. 🧧 doğru ©yanlış ©Bilmiyorum. @Ölçülendirmede çap işareti için %c işareti kullanılır©Doğru<mark>©</mark>yanlış©Bilmiyorum <mark>@Silindiri yandan ölçülendirilirken çap</mark> sembolü kullanılmalıdır<mark>©</mark> doğru ©yanlış ©bilmiyorum</mark> @Kesitlerde tarama alanı içerisinde kalın çizgi bulunmaz <mark>©</mark>Doğru©yanlış©Bilmiyorum <mark>@ 'Base point' ifadesi</mark> otate komutunda tutma noktası anlamında kullanılır © doğru <mark>©</mark> yanlış ©bilmiyorum @Autocad'de geçen 'Polar' kelimesi hangi komutun içinde kullanılmaktadır. ©Poligon OArray OArc ORotate OBilmiyorum OA4 kagıdının boyutu 220x295 dir. O doğru <mark>©yanlış © bilmiyorum</mark> @Silindire yandan bakarken eksen çizgisi çizilmez, alından bakarken çizilir. ©doğru <mark>@</mark>yanlış ©Bilmiyorum. <mark>@ Autocad'de bir doğrunun boyunu ve</mark> açısını biliyorsak, koordinatları "@L,θ" formatında girebiliriz.©Doğru <mark>O</mark>Yanlış ©Bilmiyorum @AutoCad çizim programında F7 tuşuna karşılık gelen komut Grid komutudur. ODoğru ©Yanlış ©Bilmiyorum. OAutoCad'de çokgen çizmek için hangi komut kullanılır. ©Polar <mark>©</mark>Poligon ©Pattern ©Hatch ©bilmiyorum. @Aşağıdakilerden hangisi Katıları birleştirmek için kullanılır. © Substract ©Union ©Intersect ©Hatch ©Bilmiyorum. @Ölçülendirmede küçük r yarıçapı büyük R çapı gösterir © doğru Qvanlıs © Bilmiyorum, @Autocad'deki komutların hangisinde 'Base point' ifadesi geçmez Garray Coopy C rotate Cmove Cbilmiyorum @AutoCad çizim programında F7 tusuna karsılık gelen komut Snap komutudur. ©Doğru CYanlıs©Bilmiyorum. @Autocad'de hangisi draw komutlarından değildir? ©polygon©arc©hatch<mark>©</mark>bpoly ©spline @Autocad'de hangisi Modify komutlarından değildir? ©Copy ©Regen ©Array Oscale Omove Obreak OFillet @Dashed çizgisi kesit alırken kesit düzlemini göstermek için kullanılır. ©Doğru <mark>©</mark>Yanlış ©Bilmiyorum. <mark>@Taramaların içinde dashed çizgi bazı</mark> durumlarda çizilebilir <mark>©</mark>Doğru ©Yanlış ©Bilmiyorum.</mark> @ Tarama çizgisi olarak Ansi45 çizgi tipi kullanılır. ©Doğru <mark>©</mark>Yanlış ©Bilmiyorum. <mark>@ Extrude komutu ile katı</mark> oluşturabilmek için taban alanı çizgiler bağımsız fakat kapalı bir çerçeve olmalıdır. ©Doğru ©Yanlış ©Bilmiyorum. @Çizgi kalınlıklarını görebilmemiz için hangi tuşa tıklanmalıdır. ©border ©borderview ©lineweight ©region ©lineview ©bilmiyorum.