



Ad-Soyad..... No.....MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ, MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ,
İNTERNET TABANLI PROGRAMLAMA (ASP.NET,C#,Html,SQL) VİZE SINAVI, 09.11.2016,@Doğru şıkkın için taşımadan düzgünce karalayarak

doldurunuz (örn:●)çarpı ve tik işareti kullanmayınız. Şeffaf şablonla okunacaktır. @Şıkların dışındaki alanlarda karalama yapabilirsiniz. Çözdüğünüz soruları çizebilirsiniz. @Sınavda sıra numarası vardır. Bir kağıttaki hata yandaki kağıtlarda da çıkarsa kopya işlemi görülür. @ Süre 50 dk. Başarılar dilerim, Yrd.Doç.Dr.İbrahim ÇAYIROĞLU (Her bir cevap 2 puan) @Hangisi koyu gri (gümüş) bir renk verir? ©#c0c0c0 ©#800000 ©#000080 ©#008000 ©#000000 ©#303030 @ NavigateURL hangi nesnenin bir özelliğidir? © Button © LinkButton © ImageButton © HyperLink © <a href> @ <a href> html nesnesine ait bir etikettir ©Doğru ©Yanlış @ Bir sayfadan başka bir sayfaya değişken içerisinde bilgi taşırken, gidilen sayfada değişken içinden bilgi hangisi ile okunur. ©Request.QueryString["A"]; ©Request.Write("A"); ©Request.Redirect("A"); ©Request.Read("A"); @ Şifre girişi yapan kullanıcının, sayfalar arasında gezerken her seferinde doğru kişi olup olmadığını anlamak için, kişinin bilgisayarına atılan küçük bir dosya için hangi kod kullanımı doğrudur. © Request.QueryString["B"]; © Session["C"]="D"; © Response.Write("E"); © Response.Cookies.Add(F); © Response.Redirect("A.aspx"); @ Html'de Hangi kodlama içi dolu daire şeklinde metni maddeli olarak gösterir. ©<ol type='disk'> A B C © <ul type='circle'> A B C ©<ol type='circle'> A B C © <ul type='disc'> A B C @ Hangisi ImageButton a link vermek için kullanılır ©NavigateUrl © PostBackUrl ©ImageUrl @<iframe> tablonun dışına çerçeveye eklemek için kullanılır © Doğru © Yanlış @Html etiketleri ile Asp.Net etiketlerini birbirinden ayırmak için hangisi kullanılmaz. © <asp:.....> © <... runat="server"> © <..id=".."> @Hangisi bir sayının karekökünü alır © Math.Sqrt(b); © Math.Ceiling(b); © Math.Round(b); © Math.Top(b); ©Math.Pow(b); © Hiçbiri @ Html sayfasının arka planına resim eklemek için hangisi kullanılır? © background © bgcolor © backcolor © backgroundimage© backgroundplane @ 2x2 lik tabloda 2. sütünün iki hücrelerini birleştirmek istiyoruz. Hangi gösterim doğrudur? ©<table> <tr> <td> </td> <td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td colspan="2"> </td> </tr> </table> @Hangisi sayısal değişken tanımlaması değildir. ©Long ©Int ©sint ©sbyte ©bool ©double ©float ©Hiçbiri @Hangisi sayfada kayan yazı oluşturmak için kullanılan etikettir? ©<marquee> ©<iframe> ©<scrolldelay> ©<scrolling> @C# da hangisi bir döngü değildir? © for(){ }© foreach(){ }© do(){ }© do{}while() @Hangisi nesnenin link verme özelliği yoktur © <a href> © hyperlink © imagebutton © picturebox © image ©button @PictureBox üzerine mouse ile tıkladığında, mouse'un koordinatlarını almak için "Click" olayını kullanmalıyız.©Doğru ©Yanlış @'ArrayList' dizisi için boyut ve tip tanımlamaya gerek yoktur. Çünkü object (nesne) tipinde bir tanımlamadır. ©Doğru ©Yanlış @String.Format("{1} {0}", "Ali", "Su"); ifadesinin sonucu ne çıkar © Ali Su © Su Ali © {Ali} {Su} © {Su} {Ali} © SuAli © AliSu ©Hiçbiri @Hangisi sitenin açılış sayfasını ayarlamak için kullanılır? ©Set As Master Page©Set As Index Page ©Set As Starter Page ©Set As Default Page ©Set As Start Page ©Hiçbiri @ Asp kodları server taraflı kodlardır.©Doğru ©Yanlış @ Siteyi ziyaret eden kullanıcının bilgilerini tutmak için kullanıcının bilgisayarına dosya atarak yapılan işleme ne denir? © Session © Cookie © Querystring @ Session.Timeout = 1; ayarlamasını yaptığımızda ne olur? © 1 dakika hiç tarayıcıda işlem yapmazsak site bizi dışarı atar © Bilgisayarımıza atılan çerez dosyası 1 gün süreyle durur © Sitede geziyor olsak bile 1 dakika sonra bizi dışarı atar © 1 dakika sonra başka bir sayfaya yönlendiriliriz. @ Hangisi daire çizer? © CizimAlani.DrawRectangle(Kalem1, 100, 100, 50, 50); © CizimAlani.DrawEllipse(Kalem1, 100, 100, 50); © CizimAlani.DrawEllipse(Kalem1, 50, 100, 50, 50); © CizimAlani.DrawCircle(Kalem1, 50, 100, 50); @İçi boyalı bir şekil çizmek için hangisi kullanılır. © DrawLine © FillPoligon © DrawPoligon © FillLine() (Aşağıdaki sorulara KAĞIDINIZDAKİ SIRA NUMARASININ SON RAKAMINI giriniz. Çıktılarını listbox'a yazınız. Her soru 10 puandır. Kağıt üzerinde karalamalarınız dursun).

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int m = 3, n = 2, k=0;
    double[,] A= new double [m,n] ;
    double[,] B = new double[n, m];
    int
    OkulNo=Convert.ToInt16(textBox1.Text);
    for (int i = 0; i < m; i++)
    {
        for (int j = 0; j < n; j++)
        {
            k++;
            A[i, j] = k;
            B[j, i] = k;
        }
    }
    listBox1.Items.Add("OkulNo" + (A[i, 0] + B[0, i]));
}
```

button
SonRakamYaziniz

```
int puan=0, k=0;
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled=true;
    timer1.Interval=100;
    puan =
    Convert.ToInt16(textBox1.Text);
}

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e){
    k++;
    puan = puan + k;
    listBox1.Items.Add(puan);
    if (k==10) timer1.Enabled =false;
}
```

button
SonRakamYaziniz

```
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a =
    int.Parse(textBox1.Text);
    a =
    Convert.ToInt16(Math.Pow(a, 2))+1;
    for (int i = a; i >0; i--)
    {
        listBox1.Items.Add(i);
    }
}
```

button
SonRakamYaziniz

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string A = "1234567890";
    int B = Convert.ToInt16(textBox1.Text);

    if(B%2==0)
        for (int i = 10; i >=1; i--)
        {
            listBox1.Items.Add(A.Substring(i, (10-i)));
        }
    else
    {
        for (int i = 1; i <=10; i++)
        {
            listBox1.Items.Add(A.Substring(i, (10 - i)));
        }
    }
}
```

button
SonRakamYaziniz

PictureBox üzerine tıkladıkça sarı renkte düz çizgi çizen programı yazın. Tıklanan noktanın köşelerinde kırmızı küçük bir (+) işareti olsun.



Ad-Soyad..... No.....MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ, MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ,
İNTERNET TABANLI PROGRAMLAMA (ASP.NET,C#,Html,SQL) VİZE SINAVI, 09.11.2016,@Doğru şıkkın için taşımadan düzgünce karalayarak
doldurunuz (örn:●)çarpı ve tik işareti kullanmayınız. Şeffaf şablonla okunacaktır. @Şıkların dışındaki alanlarda karalama yapabilirsiniz. Çözdüğünüz
soruları çizebilirsiniz. @Sınavda sıra numarası vardır. Bir kağıttaki hata yandaki kağıtlarda da çıkarsa kopya işlemi görülür. @Süre 50 dk. Başarılar dilerim,
Yrd.Doç.Dr.İbrahim ÇAYIROĞLU (Her bir cevap 2 puan) @Hangisi koyu gri (gümüş) bir renk verir? ©#c0c0c0 ©#808080 ©#000000 ©#000080 ©#008000
©#000000 ©#303030 @ NavigateURL hangi nesnenin bir özelliğidir? © Button © LinkButton © ImageButton © HyperLink © <a href> @ <a href> html
nesnesine ait bir etikettir ©Doğru ©Yanlış @ Bir sayfadan başka bir sayfaya değişken içerisinde bilgi taşırken, gidilen sayfada değişken içinden bilgi hangisi ile
okunur. ©Request.QueryString["A"]; ©Request.Write("A"); ©Request.Redirect("A"); ©Request.Read("A"); @ Şifre girişi yapan kullanıcının, sayfalar arasında
gezerken her seferinde doğru kişi olup olmadığını anlamak için, kişinin bilgisayarına atılan küçük bir dosya için hangi kod kullanımı doğrudur. ©
Request.QueryString["B"]; © Session["C"]="D"; © Response.Write("E"); © Response.Cookies.Add(F); © Response.Redirect("A.aspx"); @ Html'de Hangi kodlama
içi dolu daire şeklinde metni maddeli olarak gösterir. ©<ol type='disk'> A B C © <ul type='circle'> A B C ©<ol type='circle'> A
B C © <ul type='disc'> A B C @ Hangisi ImageButton a link vermek için kullanılır ©NavigateUrl © PostBackUrl ©ImageUrl
@<iframe> tablonun dışına çerçeveye eklemek için kullanılır © Doğru © Yanlış @Html etiketleri ile Asp.Net etiketlerini birbirinden ayırmak için hangisi
kullanılmaz. © <asp:.....> © <... runat="server"> © <..id=".."> @Hangisi bir sayının karekökünü alır © Math.Sqrt(b); © Math.Ceiling(b); © Math.Round(b); ©
Math.Top(b); ©Math.Pow(b); © Hiçbiri @ Html sayfasının arka planına resim eklemek için hangisi kullanılır? © background © bgcolor © backcolor ©
backgroundimage© backgroundplane @ 2x2 lik tabloda 2. sütünün iki hücrelerini birleştirmek istiyoruz. Hangi gösterim doğrudur? ©<table> <tr> <td> </td>
<td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td> </td> </tr> </table> © <table> <tr> <td> </td> <td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>
©<table> <tr> <td> </td> <td rowspan="2"> </td></tr> <tr> <td> </td> </tr> </table> @Hangisi sayısal değişken tanımlaması değildir. ©Long ©Int ©sint
©sbyte ©bool ©double ©float ©Hiçbiri @Hangisi sayfada kayan yazı oluşturmak için kullanılan etikettir? ©<marquee> ©<iframe> ©<scrolldelay>
©<scrolling> ©C# da hangisi bir döngü değildir? © for(){ }© foreach(){ }© do(){ }© do{}while() @Hangisi nesnenin link verme özelliği yoktur © <a href> ©
hyperlink © imagebutton © picturebox © image ©button @PictureBox üzerine mouse ile tıkladığında, mouse'un koordinatlarını almak için "Click" olayını
kullanmalıyız.©Doğru ©Yanlış @'ArrayList' dizisi için boyut ve tip tanımlamaya gerek yoktur. Çünkü object (nesne) tipinde bir tanımlamadır. ©Doğru ©Yanlış
@String.Format("{1} {0}", "Ali", "Su"); ifadesinin sonucu ne çıkar © Ali Su © Su Ali © {Ali} {Su} © {Su} {Ali} © SuAli © AliSu ©hiçbiri @Hangisi sitenin açılış
sayfasını ayarlamak için kullanılır? ©Set As Master Page©Set As Index Page ©Set As Starter Page ©Set As Default Page ©Set As Start Page ©hiçbiri @ Asp
kodları server tarafı kodlardır.©Doğru ©Yanlış @ Siteyi ziyaret eden kullanıcının bilgilerini tutmak için kullanıcının bilgisayarına dosya atarak yapılan işleme ne
denir? © Session © Cookie © Querystring @ Session.Timeout = 1; ayarlamasını yaptığımızda ne olur? © 1 dakika hiç tarayıcıda işlem yapmazsak site dışarı
atar © Bilgisayarımıza atılan çerez dosyası 1 gün süreyle durur © Sitede geziyor olsak bile 1 dakika sonra bizi dışarı atar © 1 dakika sonra başka bir sayfaya
yönlendiriliriz. @ Hangisi daire çizer? © CizimAlani.DrawRectangle(Kalem1, 100, 100, 50, 50); © CizimAlani.DrawEllipse(Kalem1, 100, 100, 50); ©
CizimAlani.DrawEllipse(Kalem1, 50, 100, 50, 50); © CizimAlani.DrawCircle(Kalem1, 50, 100, 50); @İçeride boyalı bir şekil çizmek için hangisi kullanılır. © DrawLine ©
FillPoligon © DrawPoligon © FillLine() (Aşağıdaki sorulara KAĞIDINIZDAKİ SIRA NUMARASININ SON RAKAMINI giriniz. Çıktılarını listBox'a yazınız. Her soru 10
puandır. Kağıt üzerinde karalamalarınız dursun).

<pre>private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { int m = 3, n = 2, k=0; double[,] A= new double [m,n] ; double[,] B = new double[n, m]; int OkulNo=Convert.ToInt16(textBox1.Text); for (int i = 0; i < m; i++) { for (int j = 0; j < n; j++) { k++; A[i, j] = k; B[j, i] = k; } } listBox1.Items.Add("OkulNo" + (A[i, 0] + B[0, i])); }</pre>		<pre>int puan=0, k=0; private void button2_Click(object sender, EventArgs e) { timer1.Enabled=true; timer1.Interval=100; puan = Convert.ToInt16(textBox1.Text); } private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e){ k++; puan = puan + k; listBox1.Items.Add(puan); if (k==10) timer1.Enabled =false; }</pre>	
--	--	--	--

<pre>private void button3_Click(object sender, EventArgs e) { int a = int.Parse(textBox1.Text); a = Convert.ToInt16(Math.Pow(a, 2))+1; for (int i = a; i >0; i--) { listBox1.Items.Add(i); } }</pre>		<pre>private void button4_Click(object sender, EventArgs e) { string A = "1234567890"; int B = Convert.ToInt16(textBox1.Text); if(B%2==0) for (int i = 10; i >=1; i--) { listBox1.Items.Add(A.Substring(i, (10- i))); } else { for (int i = 1; i <=10; i++) { listBox1.Items.Add(A.Substring(i, (10 - i))); } } }</pre>	
---	--	--	--

<p>PictureBox üzerine tıkladıkça sarı renkte düz çizgi çizen programı yazın. Tıklanan noktanın köşelerinde kırmızı küçük bir (+) işareti olsun.</p>	<pre>Graphics grafik; int Sayac; string CizimModu=null; int X1 = 0; int Y1 = 0; int X2 = 0; int Y2 = 0; Pen Kalem = new Pen(System.Drawing.Color.White, 1); private void Form1_Load(object sender, EventArgs e) { grafik = pictureBox1.CreateGraphics();</pre>
---	---

```
}
private void pictureBox1_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)
{
if (Sayac == 0)
{
X1 = e.X;
Y1 = e.Y;
grafik.DrawLine(Pens.Yellow, X1 - 5, Y1, X1 + 5, Y1);
grafik.DrawLine(Pens.Yellow, X1, Y1 - 5, X1, Y1 + 5);
Sayac = Sayac + 1;
}
else if (Sayac == 1)
{
X2 = e.X;
Y2 = e.Y;
grafik.DrawLine(Pens.Yellow, X2 - 5, Y2, X2 + 5, Y2);
grafik.DrawLine(Pens.Yellow, X2, Y2 - 5, X2, Y2 + 5);

grafik.DrawLine(Kalem, X1, Y1, X2, Y2);

X1 = X2;
Y1 = Y2;
}
}
}
```