

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM DERSİ-DÖNEM SONU PROJELERİ

Genel Kurallar

- a) Projeyi uygun açıdan **en iyi anlatan** yakın çekim **büyükçe bir resim** eklenecek. Bu resim üzerinde cetvelin (ruler) görüntüsü olacak ve buradan büyüklüğü yaklaşık tahmin edilecek.
- b) **Hareketli mekanizmalarda** farklı konumlarda hareket edebildiğini gösteren **birkaç resim** eklenecek
- c) Gerilme değeri olarak sadece **Von Mises** gerilmeleri gösterilecek.
- d) Sonuç ekranları altına resimden ne anladığınızı anlatan **yorumlar yazın**. Direk ekran görüntüleri koymak ne yaptığınızı bilmeden ezbere iş yaptığınızı gösterir. Sonuçları değerlendirebilme kabiliyetinizi gösterin.
- e) Tüm tasarımlarda **ağırlıklara** dikkat ediniz. En hafif fakat en fazla yükü taşıyacak tasarımlar yapınız. Kaba ve basit tasarımlardan kaçınınız.
- f) Eğer bazı projelerde **reaksiyon kuvvetleri**de önemli ise onlarda verilmelidir. Uçak kanadından nasıl ki Reaksiyon kuvvetlerinin biri kaldırma kuvvetini biride sürüklenme kuvvetini oluşturuyorsa onun gibi..
- g) Tasarımlar kesinlikle **birbirinizinkine benzemeyecek**. Mutlaka farklı olmalıdır. Google'da başka örnekler bakarsanız aklınıza yeni fikirler gelecektir. Birbirinizin tasarımlarına bakmayın, etki altında kalıp farklı düşünemezsiniz.
- h) Projelerinizin geçerli olabilmesi için 5 dahil daha fazla artınızın olması gerekir. **Yeterli artınız** yoksa bütünlemede ilan edilecek uygulama sınavına girmelisiniz. Uygulama sınavı projelerden birini göz önünde çizerek gerçekleştirilir. Konuyu anladıysanız bir kaç değişikliğide yapabilmemiz istenir.
- i) Ben **kopya** dedikten sonra sizin sözlerinizin bir önemi kalmaz. İspatlayabilmeniz için uygulama sınavına gelmeniz ve aynısını gözümün önünde çizmeniz gerekir. Bu nedenle kopya hususuna çok dikkat ediniz.
- j) Tam puanlar alabilmeniz için tasarım ve analizlerinizin çok iyi olması gerekir. Daha düşük puan alacağınızı hesaba katarak ihtiyacınız olan notdan **daha fazla proje** yapmaya çalışın.
- k) Her proje sisteme ayrı bir resim halinde yüklenecek (sistem buna göre hazırlanacak). Hazırladığınız resimlerin **genişliği 1000** pixel'e ayarlayın. Yüksekliği ise eklediğiniz ekran görüntülerin çokluğuna göre değişecektir. Ekran görüntülerini resim alanını en iyi şekilde yerleştirerek koyun. Resim alanında beyaz boş alanlar kalıyor ise bu kısımları kırıpın sisteme yüklemeyin. Yani daha düşük megabaytlı olacak şekilde resimleri yükleyin.
- l) Projeleri hazırlarken ödev gibi düşünmeyin. Daha kapsamlı ve **profesyonel** olsun. Mezun olduktan sonra size verilen ilk işiniz olarak varsayın. Kendinizi ispatlamaya çalışın.